

ALSH Marchais en Brie :

Les trésors de l'océan

Programme du groupe des plus jeunes: 3-5 ans											
		Mercredi 07/07	Judi 08/07	Vendredi 09/07	Lundi 12/07	Mardi 13/07	Mercredi 14/07	Judi 15/07	Vendredi 16/07		
Péricentre et/ou Accueil échelonné - 7h45 à 9h00											
Activité 1 : STARTER											
Matin	Activité	Créer ton décors	Grand jeu des océans	Intervenant environnement	Le bougeoir des corsaires	Olympiades		Bijoux des sirènes	Journée pêche		
	Jeu									Règles de vie	Poisson pêcheur
REPAS											
TEMPS CALME											
Après-midi	Activité	A la découverte des pirates	la boîte à trésor	La ronde des marins	Chanson mystère	Perle de la mer		Le chapeau pirate	Journée pêche		
	Jeu										
16h00 - Goûter											
17h00 à 18h00 - péricentre et/ou départs échelonnés											
		Lundi 19/07	Mardi 20/07	Mercredi 21/07	Judi 22/07	Vendredi 23/07	Lundi 26/07	Mardi 27/07	Mercredi 28/07	Judi 29/07	Vendredi 30/07
Péricentre et/ou Accueil échelonné - 7h45 à 9h00											
Activité 1 : STARTER											
Matin	Activité	La baleine	Jeux d'eau	miroir marin	Danse des pirates	Sortie Parrot world	Le memory de la mer	Chasse au trésor	cache pot	Les moussaillons musiciens	Bateau croisière
	Jeu	Les 4 îles		barbe rouge a dit	Le pêcheur n'est pas passé		Le sauvetage		l'horloge marine	Poisson sirène	
REPAS											
TEMPS CALME											
Après-midi	Activité	Rejoindre le bateau	Le chef des pirates	En avant moussaillon	Le roi du bateau	Sortie Parrot world	Le memory de la mer	Les quilles marines	Tricorne	Le sens de la mer	Où est le trésor
	Jeu										
16h00 - Goûter											
17h00 à 18h00 - péricentre et/ou départs échelonnés											

Programme du groupe des élémentaires: 6-12 ans											
		Mercredi 07/07	Judi 08/07	Vendredi 09/07	Lundi 12/07	Mardi 13/07	Mercredi 14/07	Judi 15/07	Vendredi 16/07		
Péricentre et/ou Accueil échelonné - 7h45 à 9h00											
Activité 1 : STARTER											
Matin	Activité	Déco du centre	Pliage de la mer	Intervenant environnement	Animaux salés	OLYMPIADES		Peintures des animaux salés	Journée pêche		
	Jeu									Règles de vie	Le pêcheur
REPAS											
TEMPS CALME											
Après-midi	Activité	QUI SUIS JE ?	ESCAPE GAME des mers	Intervenant environnement	La pêche aux poissons	OLYMPIADES		Gamelle	Journée pêche		
	Jeu	Tricorne			La traversée de l'océan			Poisson pêcheur			
16h00 - Goûter											
17h00 à 18h00 - péricentre et/ou départs échelonnés											
		Lundi 19/07	Mardi 20/07	Mercredi 21/07	Judi 22/07	Vendredi 23/07	Lundi 26/07	Mardi 27/07	Mercredi 28/07	Judi 29/07	Vendredi 30/07
Péricentre et/ou Accueil échelonné - 7h45 à 9h00											
Activité 1 : STARTER											
Matin	Activité	Hublot du sous marin	Équipement du plongeur	Appareil photo	Aquarium	PARROT WORLD	Chapeau pirate	CHASSE AU TRESOR	Le coffre au trésor	Je suis un pirate	Bateaux croisières
	Jeu	Devinettes	Le requin	poisson	Ni oui / ni non		Le grand nettoyage		devine tête	le nœud humain	
REPAS											
TEMPS CALME											
Après-midi	Activité	Parcours sous l'océan	Jeu d'eau	Requin, dauphin, poisson	shi fu mi relais	PARROT WORLD	Epée	Bateau pirate	Les pièces du coffre	Pirates contre corsaires	LIVRE D'OR
	Jeu	Poisson lune	Bombe au prisonniers	prépa veillée+ veillée	Barbe bleu a dit		Parcours du pirate	Statut musical	Le tricorne	Capitaine du bateau	1, 2, 3 pirates
16h00 - Goûter											
17h00 à 18h00 - péricentre et/ou départs échelonnés											

Code couleur: activités sportives (bleu) - activités culturelles, d'expressions et artistiques (vert) - sorties (rouge) - activités manuelles (noir)